

004

SIMULAÇÃO INTEGRADA AO PROJETO. *Daniel V. Pigatto, Jairo S. Tondin, João T. Busko* (Gabinete de Apoio ao Ensino de Arquitetura, Departamento de Expressão Gráfica, Faculdade de Arquitetura, UFRGS).

A ajuda ao projeto, no sentido do processo de criação e seleção de alternativas para solução de problemas, tem sido quase nula nos softwares atualmente comercializados. O processo de concepção permanece ainda no campo do intuitivo, muitas vezes apoiado na experiência do profissional, na decisão pouco refletida ou no impulso emocional. Para que se efetue uma avaliação imediata e visual de certos aspectos do projeto, à medida que o mesmo prossegue, desenvolveu-se experimentações de alternativas visuais para a estruturação das informações e do modo de apresentá-las na tela do computador. O usuário deverá tomar as suas decisões a partir dos dados que ali estarão dinamicamente apresentados e não apenas apoiando-se nas informações existentes em sua memória e que, com os vícios acumulados no dia-a-dia, podem resultar em uma experiência equivocada. Definimos, agrupamos e testamos um conjunto de gráficos reunidos com uma ergonomia amigável para o usuário. Inicialmente, para apenas um elemento e suas variáveis, mas a meta é que o esquema, como padrão, funcione com quaisquer outros elementos e suas variáveis.