

O SIGEI é uma ferramenta que visa facilitar a criação de interfaces amigáveis para programadores de ambiente Dos em modo gráfico. Será fornecido ao programador um ambiente de trabalho visual utilizando-se manipulação direta e ícones como estilos de interface. Uma das idéias principais deste sistema (SIGEI) é tornar o projeto da interface independente do desenvolvimento das partes internas da aplicação, permitindo que ambos sejam desenvolvidos separadamente. A conceituação do SIGEI como ambiente visual se dá pelo fato dele deixar disponível ao usuário uma caixa de ferramentas, cujos objetos serão manipulados diretamente, abolindo a escrita de código. A manipulação direta dos objetos é feita com o auxílio do mouse, através do qual o usuário seleciona o elemento desejado da caixa de ferramentas e carrega-o até a área de trabalho. Para cada elemento haverá uma lista de atributos que conterá características variáveis referentes a ele e alteráveis de acordo com as preferências do usuário. A proposta do SIGEI é gerar o código da interface automaticamente. Assim, após o término das definições de todos os elementos que comporão a interface o usuário solicitará a geração do código. Verifica-se então que seu uso facilitará o trabalho do programador na construção da interface do usuário, que supõe-se ser um dos primeiros e mais importantes módulos de um Sistema Computacional e não um apêndice a ser pensado somente após a conclusão do restante.