



ADOLESCENTES COM FIBROSE CÍSTICA HOSPITALIZADOS EM QUARTOS RESTRITIVOS: COMUNICAÇÃO ALTERNATIVA E AUMENTATIVA (CAA)

Osmar Weyh

Área temática: Educação, Comunicação e Tecnologias

Profª Drª Lizandra Brasil Estabel (orient.)

Introdução

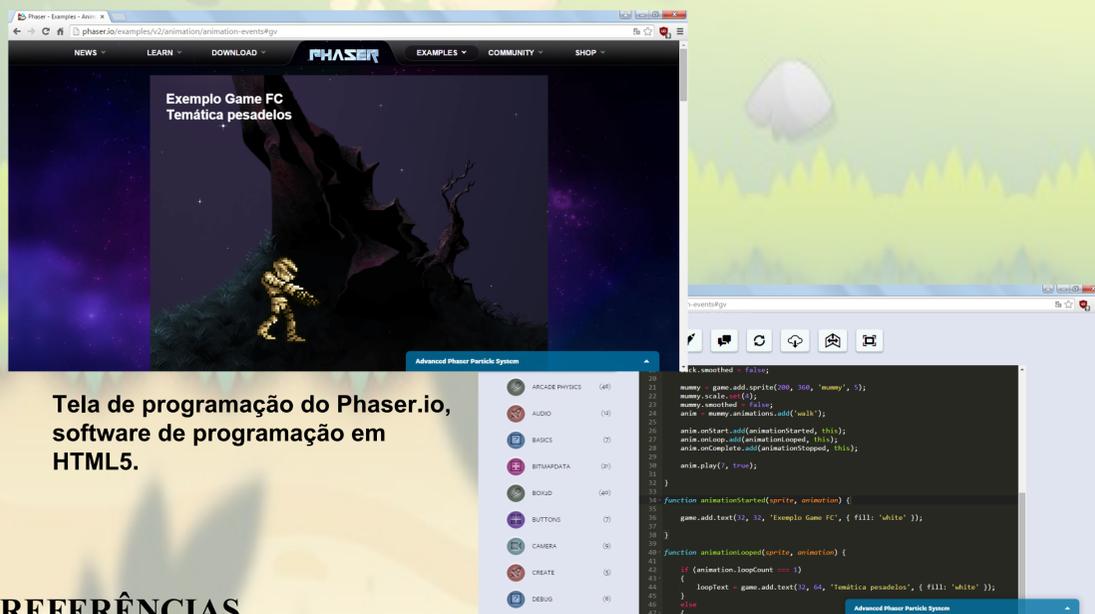
A Fibrose Cística (FC) é uma doença genética, ainda sem cura, que atinge os principais órgãos do corpo humano, causa comprometimento pulmonar e apresenta pneumonia de repetição. O paciente, em suas crises, se encontra debilitado e ligado a equipamentos que dificultam o processo de comunicação e interação com outras pessoas, além de ficar internado em intervalos de tempo sazonais, existe o isolamento entre pacientes de FC por apresentar quadro de incompatibilidade bacteriana.

Objetivos

Os sujeitos envolvidos na Pesquisa são adolescentes e permanecem em longos períodos de internações. Os participantes do Projeto dominam os recursos da tecnologia atual e estão acostumados a mídias sociais. Ao serem consultados, decidiram a elaboração de um game, a partir de suas experiências de pacientes com FC. Através da colaboração e da cooperação mútua, irão planejar e executar a construção desse jogo iniciando pela criação de uma história, definindo personagens, testando e sugerindo novas implementações, mediadas pela escrita colaborativa e pelas tecnologias assistivas. A experiência em grupo, a voz oralizada e a escrita em colaboração permitirão que os sujeitos sintam-se participantes e possam deixar um legado de suas experiências.

Resultados

Além de ser uma ferramenta de comunicação, o uso da tecnologia permite ser uma ferramenta dinâmica, quebrando as barreiras impostas do ambiente hospitalar ou da FC. Assim, durante o período de internação, o paciente poderá sair desta posição e ser agente, contribuir ativamente com o Projeto, utilizando textos colaborativos online, ferramentas de comunicações sociais, entre outras. Já estamos com o processo de criação de um game beta para ser testado pelos pacientes que contribuiriam com o Projeto.



Tela de programação do Phaser.io, software de programação em HTML5.

Metodologia

O projeto é uma pesquisa qualitativa, baseada em estudo de caso, onde através da investigação e observação, se pretende verificar qual o efeito do uso de tecnologias durante a internação como melhoria na qualidade de vida para os pacientes e a interação entre sujeitos.



Sonda digital - usada para controle de fluxo de medicamento dado paciente.

Considerações Finais

Esses recursos de modo qualitativo serão usados para verificar a participação no Projeto e perceber que a interação pode auxiliar de modo positivo, tanto para a resiliência, como também para a qualidade de vida, possibilitando vir a ser um mediador sobre a FC, de maneira mais educativa e lúdica.

REFERÊNCIAS

ABREU e SILVA, Fernando Antonio; ANDRADE, Elenara da Fonseca; FONSECA, Deisi Letícia Oliveira da; MENNA-BARRETO, Sérgio Saldanha. **Avaliação Evolutiva da Espirometria na Fibrose Cística**. Disponível em: <<http://www.abram.org.br/novo/portugues.htm>> Acesso em: 30 jun. de 2015.

CHAKR, Valentina C. B. G. ; SILVEIRA, M. R. ; VENDRUSCOLO, F.M ; LEITES, G.T. ; DONADIO, M.V.F. ; PAIM, T. F. ; MAROSTICA, P.J. . Análise Descritiva dos Pacientes com Fibrose Cística em Acompanhamento na Unidade de Pneumologia Pediátrica de um Hospital Universitário em Porto Alegre-RS. **Scientia Médica** (PUCRS), v. 16, p. 103-108, 2006. Disponível em: <<http://revistaseletronicas.pucrs.br/ojs/index.php/scientiamedica/article/download/1617/1416>> Acesso em: 30 jun. 2015.

VYGOTSKY, L. S. **Obras Completas: fundamentos de defectologia**. V.5. Madrid: Visor, 1997.

Instituições Parceiras:



Grupo de Pesquisa:

ACESSIBILIDADE, LEITURA E INFORMAÇÃO

